

SEBASTIAN MANUEL DE LEÓN SANTOS

INGENIERO EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

CONTACTO

+1 829-367-1803

sebastianipl0131@gmail.com



[GitHub](#)



[LinkedIn](#)



[Portfolio](#)

HABILIDADES

React / React Native / Next.js

Angular

Typescript

TailwindCSS

C++ & C#

Manejo de APIs

Control de versiones

Pensamiento crítico

EDUCACIÓN

Western Michigan University

2025-2027

B.E. Ingeniería Informática.

Instituto Tecnológico de Santo

Domingo

2022-2025

Ingeniería en Ciencias de la

Computación

PERFIL

Desarrollador front-end con más de 4 años de experiencia creando interfaces modernas, accesibles y funcionales. Trabajo bajo metodologías ágiles, siguiendo buenas prácticas de desarrollo y cuidando la fidelidad visual frente a diseños en Figma. Me especializo en convertir requerimientos complejos en experiencias claras y eficientes, integrando el frontend con arquitecturas backend robustas. Comprometido con la calidad del código, la usabilidad y la mejora continua, busco aportar valor a equipos que prioricen la innovación y la excelencia técnica.

EXPERIENCIA

Reisp Solutions

Fullstack developer

Desarrollé múltiples aplicaciones web de propósito variado como parte de un equipo ágil, cumpliendo entregas iterativas y manteniendo altos estándares de calidad. Mi rol incluyó tanto el **frontend** como el **backend**, asegurando la fidelidad visual respecto a diseños en **Figma** y la correcta integración de funcionalidades del lado del servidor.

Me encargué del mantenimiento y solución de errores en sistemas en producción, así como de la implementación de nuevas funcionalidades desde cero. Fortalicé mis habilidades en gestión de tareas, comunicación con otros miembros del equipo y priorización de entregables bajo presión.

Apolo 27

2023-2025

Trabajé en equipo con metodologías ágiles y buenas prácticas de control de versiones para desarrollar el sitio web del equipo Apolo 27. Trabajé tanto en el frontend como en el backend utilizando el framework React, Next.js y APIs de Google.

Lideré el diseño y desarrollo de juegos de STEM, incluyendo una simulación de la competencia NASA Human Exploration Rover Challenge en la que el usuario puede sumergirse y participar como si estuviera en la competencia utilizando [Unity](#).

Cincinnatus Institute of Craftsmanship

2022-2023

Participé en el desarrollo de aplicaciones web con funcionalidades CRUD, trabajando como desarrollador fullstack con enfoque en el front-end. Utilicé **React** para construir interfaces dinámicas y **Git** para el control de versiones en entornos colaborativos.

Bioingenious Smart Solutions S.R.L.

2022

Usando el software Odoo, diseñé y programé facturas optimizadas, automatizadas y personalizadas para la empresa. Además, Junto con un equipo, creamos aplicaciones internas para la empresa.