

Sebastian Manuel De Leon Santos

Kalamazoo, MI | sebastianipl0131@gmail.com | 269-217-6060 | www.sebastiandleon.dev |
www.github.com/ctrl-Sebastian

Resumen

Soy estudiante de Ingeniería Informática con más de 4 años de experiencia creando soluciones modernas y accesibles. Tengo experiencia en React & React Native, .NET Framework, ASP.NET, Angular, Jetpack Compose y desarrollo de simulaciones interactivas y videojuegos con motores de juego Unity y Godot. Soy competente en aplicaciones electrónicas y de microcontroladores en IoT con ESP-32 y Arduino. Busco aportar valor a equipos que priorizan la innovación y la excelencia técnica.

Educación

Universidad Western Michigan, Grado en Ingeniería en Ingeniería Informática Otoño 2025 – (Previsto) Otoño 2027

- Miembro activo del club de desarrolladores

Instituto Tecnológico de Santo Domingo, Ingeniería en Ciencias de la Computación 2022 – 2025

- Ganador del puesto #1 en la División RC DE LA NASA HERC como miembro del equipo de telemetría del Apolo 27.
- Cofundador del Club de Desarrollo de Juegos (DreamBytes).
- Miembro del Club de Estructuras de Datos y Algoritmos.
- Transferido.

Experiencia

Desarrollador Fullstack, Reispssolutions – República Dominicana. Julio 2024 – Presente

- Diseñé y desarrollé soluciones empresariales integrales en colaboración con ingenieros senior.
- Diseñé integraciones multiplataforma, optimizando el flujo de datos del comercio electrónico y la gestión de inventarios.
- Realizé revisiones de código entre compañeros y ayudé en la delegación de tareas para optimizar la eficiencia del flujo de trabajo.
- Responsable de mantener y solucionar problemas de los sistemas de producción, así como de implementar nuevas funciones desde cero.

Desarrollador de Software y Electrónica, Apolo 27 – República Dominicana junio 2023 - agosto 2025

- Trabajé con un equipo diseñando, construyendo y programando un rover teledirigido que puede atravesar diferentes terrenos simulados de Marte y la Luna de la Tierra y completar tareas complejas.
- Trabajé en equipo utilizando metodologías ágiles y mejores prácticas en control de versiones para desarrollar la web del equipo Apolo 27 (www.apolo27.com) usando stacks tecnológicos modernos.
- Lideré el diseño y desarrollo de juegos STEM utilizando los motores de juego Unity y Godot.

Técnico biomédico pasante, Bioingenious Smart Solutions S.R.L. Junio 2022 - septiembre 2022

Usando el software de Odoo, diseñé y programé facturas automatizadas para la empresa.

- Desarrolló aplicaciones internas para la empresa.
- Trabajé como técnico biomédico en trabajos de campo en varios hospitales.

Proyectos

Printune

www.printune.sebastiandleon.dev

- He desarrollado un generador de llavero de canciones o álbumes en Spotify donde pegas un enlace de canción o álbum y obtienes un llavero imprimible en 3D de tu enlace, que puedes escanear con el móvil y escuchar.

Simulación HERC de la NASA

<https://ctrl-sebastian.itch.io/rover-simulation>

- Una simulación del desafío de la NASA Human Exploration Rover Challenge basada en el conjunto de obstáculos y tareas de 2024 para ayudar al público de todas las edades a sumergirse en la experiencia de la competición.

Guardianes Marinos

<https://ctrl-sebastian.itch.io/guardianes-marinos>

- Simulador de exploración marina y limpieza de playas y costas para que los jóvenes aprendan la importancia de la vida marina y el cuidado. Los jugadores recorren toda una isla eliminando escombros y completando un compendio de animales autóctonos.

Héroe de Tipado Espacial

<https://ctrl-sebastian.itch.io/space-typing-hero>

- Juego de mecanografía para todas las edades para aprender a teclear rápido en un teclado de ordenador. Los jugadores protegen una estación espacial escribiendo las palabras que aparecen en los enemigos entrantes para derrotarlos.

Rat Spoting

<https://ctrl-sebastian.itch.io/rat-spotting>

- Minijuego de conteo rápido basado en el juego de fiesta de Mario: Goomba Spoting.

Tecnologías

Lenguajes: Typescript / Javascript, C#, Python, SQL, C++, Rust y Gdscript

Tecnologías: NEXT.js, React, React Native, Angular, Android Jetpack, Unity, Godot, .NET Framework, Microsoft SQL Server.